

On est très amené à intervertir les noms (deux variables) de deux objets. Evidemment, il ne faut perdre aucun de ces deux objets. On peut se figurer la situation

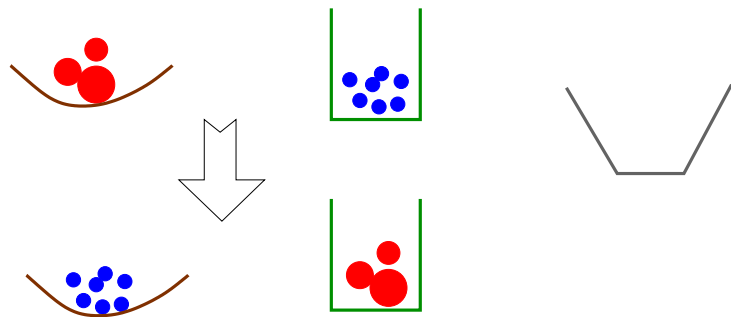


FIG. 1 – Intervertir deux récipients

en regardant les variables comme des récipients contenant les objets. Le problème est d'intervertir les deux récipients. Un troisième est clairement indispensable.

On dispose de trois variables : `var1` , `var2` , `vartemp`. On vous demande d'écrire, avec un diagramme puis en syntaxe Maple, un enchaînement de trois instructions tel que

- avant l'exécution : `var1` désigne l'objet `obj1` et `var2` désigne l'objet `obj2`
- après l'exécution : `var1` désigne l'objet `obj2` et `var2` désigne l'objet `obj1`

Vous devez ensuite implémenter ces instructions sur un exemple dans votre feuille de calcul.